



チャームクラスだより 2月号

企業主導型保育所 OURS baby
2025年 1月31日発行

冬の寒さのなかにも、草木の芽吹きや暖かな日差しが春の訪れを感じるこの頃です。今年の節分は、地球の公転周期の調整で、2月2日となります。節分は「季節を分ける」という意味もあり、次の日の2月3日が立春となり、暦の上では春を迎えます。寒さに負けず、子どもたちと一緒に戸外に出て小さな春を見つける喜びを味わいたいです。子どもたちは園生活のなかで、できることも増え、クラスのお友だちとのつながりも深まり、一緒に遊ぶ楽しさ、思いやりの気持ち、自分でやってみようとする意欲をもって、挑戦する姿も見られるようになってきています。進級に向けての意識が高まる時期ですが、子どもたち、一人ひとりの成長を見つめ直しながら保育して参ります。そして、まだまだ体調を崩しやすい時期です。子どもたちの健康管理はもちろんのこと、保育者の大人も元気でなければ、子どもたちを保育することはできません。保護者の皆様も、ご家族みんなで、手洗いなどの感染対策、睡眠や休息、食事をしっかりとって、健康管理を行ってまいります。

暦の上ではもうすぐ春（立春）ですがまだまだ寒さが身に染み、空気の乾燥も気になる時期です。寒さにも負けない子どもたちは戸外遊びが大好きで、最近では砂場の園庭で思い思いに好きな遊びを見つけ、お友だちと一緒に、ごっこ遊びやブランコ遊び楽しむ姿が見られます。教室でもブロック遊びで大きな作品を作れるようになり、出来上がった作品を見せて「～できた」と教えてくれる姿も増えていきます。そんな遊びの中で「貸して」「いいよ」のやりとりも上手になってきていますが、時には行動に出てしまう事もあり、「やめて」「待っててね」などの、「いやだ」の気持ちを言葉で伝えられるようにかかわりを行っています。自分の思いをお友だちに伝えながら人間関係を築き、相手の気持ちに少しずつ気付けるようになっていけると嬉しいです。さて、今月のビッグイベントは【節分会】です。園でも1月から「鬼のパンツ」や「豆まき」の歌を歌い、子どもたちにも「鬼退治する日だよ」と伝えていきます。3月まで残りの行事も少しになってきましたが、行事を通して、伝統や風習を知り、興味を持って楽しく参加できるように、環境設定を行って参ります。

チャームクラスリーダー 吉野彩夏

◇◇◇ お知らせとお願い ◇◇◇

【遠足について】

3月14日（金）チャーム、ウイルクラスはお弁当のご持参をお願いします。その他の持ち物は各クラスよりお知らせします。

【新年度用品注文について】

OURS・OURSbabyの新チャーム、新ウイル進級児は新年度用品の注文書を配布致しますので、記入して2月5日までに提出ください。

尚、OURSパティクラス進級児は2月3日～7日制服サイズ合わせをbabyウイルクラスで実施後、提出をお願いします。

◇◇◇ クラスからの連絡 ◇◇◇

- ・進級に向けて、朝の支度（オムツ・水筒をカゴに入れる。リュックを自分のロッカーにしまう）をお子様ができるようにご協力をお願いいたします。
- ・戸外で遊ぶ活動が多くあります。子ども達が自分で靴を取り、履く練習も行っていきますが、靴下に名前の記入がない事が多くありますので必ず名前の記入をお願いいたします。

今月の歌・手遊び リズム体操	3月の予定	
歌 幸せなら手をたたこう	3日（月）	ひな祭り会
手遊び チョコレート	6日（火）	避難訓練
体操 ちょっとだけ体操	14日（金）	遠足
	18日（火）	誕生会
	20日（木）	お別れ会 （ウイル）

2月 チャームクラス スケジュール

月	火	水	木	金	土	日
					1 戸外遊び	2 コーナー遊び
3 節分会	4 お絵描きをしよう	5 避難訓練 (上靴を履こう)	6 ひな祭り製作をしよう	7 園庭遊びをしよう 身体測定	8 戸外遊び	9 コーナー遊び
10 個別指導(マット)	11 建国記念日 コーナー遊び	12 baby だよ! 全員集合!! ひな祭り製作をしよう	13 クッキーを作ろう (食育)	14 誕生会	15 戸外遊び	16 コーナー遊び
17 個別指導(鉄棒)	18 砂場の園庭で遊ぼう	19 baby だよ! 全員集合!! 散歩に行こう	20 体育ローテーションを しよう	21 手形を取ろう	22 戸外遊び	23 コーナー遊び
24 振替休日 コーナー遊び	25 個別指導(跳び箱)	26 baby だよ! 全員集合!! 散歩に行こう	保育サービス希望配布 27 パネルシアターを 見よう	28 リトミックをしよう		
	保育サービス希望書提出			※都合により、予定を変更する事があります。		

☆お誕生日おめでとう♪ 朔くん(5日)・結衣花さん(6日)・晃帆くん(7日)・咲菜さん(14日)